

Edital UFRJ nº 1025, de 04 de novembro de 2025

Processo Seletivo Simplificado para Professores Substitutos

Centro: Centro de Ciências Matemáticas e da Natureza (CCMN)

Unidade: Instituto de Computação

Departamento: Computação

Setor / Área: Engenharia de Software / Programação Orientada a Objetos

Código da Opção de Vaga: PSS-011

Estrutura das Normas Complementares, em atendimento às Resoluções CEG 11/2020 e 08/2021 e aos princípios constitucionais e infraconstitucionais da Administração Pública:

I. Parâmetros de admissibilidade e pontuação de currículos

Admissibilidade: Pós-graduação Lato Sensu ou Mestrado ou Doutorado em Computação ou áreas afins, ou comprovação da conclusão dos créditos necessários para a apresentação da dissertação de Mestrado ou da tese de Doutorado em Computação ou áreas afins, conforme item 2.1(c) do Edital nº 1025.

Não haverá pontuação de currículos, apenas a verificação de admissibilidade conforme descrito acima

II. Cronograma de realização das etapas

- 01/12/2025, segunda-feira: Divulgação, através do e-mail informado no ato da inscrição, do local no Centro de Ciências Matemáticas e da Natureza da UFRJ em que serão realizadas as provas;
- 02/12/2025, terça-feira: Abertura do processo seletivo e prova escrita, às 9h;
- 04/12/2025, quinta-feira: Aulas da prova didática, a partir das 9h;
- 05/12/2025, sexta-feira: Divulgação do resultado preliminar do processo seletivo, através do e-mail informado no ato da inscrição;
- 08/12/2025, segunda-feira: Interposição de recursos contra o resultado preliminar;
- 10/12/2025, terça-feira: Divulgação do resultado final do processo seletivo.

III. Modalidade do PSS (Presencial ou Remoto)

Presencial

IV. Programa de pontos a serem cobrados nas provas

1. Conceitos Básicos de Orientação a Objeto: encapsulamento, herança, abstração e polimorfismo
2. Conceitos Adicionais de Orientação a Objeto: associação, agregação e composição, classes e métodos abstratos, interfaces
3. Noções de Processo de Desenvolvimento de Software: Abordagens de

- desenvolvimento de software, desenvolvimento ágil.
4. Diagramas UML 2.5: Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Classe, Diagrama de Estado, Diagrama de Atividades, Diagrama de Sequência, Diagrama de Objetos.
 5. Noções de Testes, Testes Regressivos e Testes de Unidade

V. Referências Bibliográficas

1. Valente, Marco Tulio. Engenharia de Software Moderna. LeanPub, 2020.
2. Bezerra, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. LTC. 2014.
3. Gudwin, Ricardo, Engenharia de Software: Uma Visão Prática, UNICAMP, 2015.
4. Guerra, E., Design Patterns com Java: Projeto orientado a objetos guiado por padrões, Casa do Código (2011).
5. Java e Orientação a Objetos (<https://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/>).
6. Pressman, Roger S.; Maxim, Bruce R.; Engenharia de software: uma abordagem profissional, 9a edição, 2021.

VI. Critério para cálculo da Média, para efeito de classificação no PSS

- A. O candidato deve estar com o Currículo Lattes atualizado;
- B. O processo seletivo constará de prova escrita e prova didática, ambas realizadas de forma presencial em sala a ser determinada;
- C. A prova escrita terá peso 4 (quatro) e a prova didática terá peso 6 (seis);
- D. A prova escrita será realizada simultaneamente por todos os candidatos;
- E. Para a prova escrita serão sorteadas, no momento da aplicação da prova, questões sobre pontos do programa;
- F. A prova didática terá duração de 30 minutos, sendo aulas de 20 minutos e 10 minutos para perguntas;
- G. O tema da prova didática será escolhido por sorteio dentre todos os pontos do programa, no dia da abertura do processo seletivo.

VII. Composição da Banca Examinadora

- Adriana Santarosa Vivacqua (presidente)
- Juliana Baptista dos Santos França
- Rafael Maiani de Mello
- Eldânae Nogueira Teixeira (suplente)