

# **Edital UFRJ nº 197, de 28 de março de 2024**

## **Processo Seletivo Simplificado para Professores Substitutos**

**Centro: Campus Duque de Caxias**

**Unidade: CPGC**

**Departamento: CPGC**

**Setor / Área: Computação**

**Código da Opção de Vaga: PSS-041**

### **I. Parâmetros de admissibilidade**

#### **Formação acadêmica**

Graduação em Ciência da Computação, Sistemas de Informação, Engenharia e áreas afins; e Especialização ou Mestrado, ou Doutorado em Ciência da Computação, Sistemas de Informação, Engenharia e áreas afins.

### **II. Etapas do PSS**

#### **Primeira etapa**

Avaliação da documentação comprobatória dos parâmetros de admissibilidade.

#### **Segunda etapa (Prova escrita)**

A prova escrita será presencial e composta por questões elaboradas a partir dos pontos enumerados na seção V (Programa de pontos a serem cobrados nas provas). O/A candidato/a terá 3 horas para a realização da prova nas dependências do Campus Duque de Caxias Professor Geraldo Cidade da UFRJ. Não serão admitidas consultas e nem uso de aparelho celular, que deverá permanecer desligado durante a realização da prova. Esta prova tem caráter eliminatório e classificatório. Após correção, será atribuída nota de zero a dez. Candidatos/as com nota inferior a seis (6,0) estarão eliminados do PSS.

#### **Terceira etapa (Prova didática)**

O tema para a prova didática, também presencial, será definido por sorteio dos pontos enumerados na seção V (Programa de pontos a serem cobrados nas provas). A ordem de apresentação dos/as candidatos/as também será definida por sorteio. A prova didática será realizada nas dependências do Campus Duque de Caxias Professor Geraldo Cidade da UFRJ, e consistirá em uma aula com duração mínima de 20 (vinte) minutos e máxima de 30 (trinta) minutos. É de exclusiva responsabilidade do/a candidato/a o controle do tempo de sua aula. Na realização da prova didática, o

candidato poderá utilizar os recursos informados no dia do sorteio do ponto da prova. Esses recursos poderão incluir: Datashow ou quadro branco e caneta. Não será permitida a presença ou permanência de outros/as candidatos/as para assistir à avaliação dos demais. A prova didática objetivará aferir a capacidade do/a candidato/a relativa ao domínio do assunto abordado, às técnicas de ensino e ao uso dos recursos de comunicação. Esta prova tem caráter eliminatório e classificatório. Após avaliação, será atribuída nota de zero a dez. Candidatos/as com nota inferior a seis (6,0) estarão eliminados do PSS.

### III. Cronograma de realização das etapas

<b>Data</b>	<b>Horário</b>	<b>Atividade</b>
08/abr	10:00	Início do período de inscrições
12/abr	17:00	Término do período de inscrições
15/abr	09:00	Divulgação da homologação das inscrições
15/abr	09:00	Interposição de recursos das inscrições (prazo de 2 dias úteis)
17/abr	09:00	Final do prazo de interposição de recursos das inscrições
17/abr	15:00	Divulgação final da homologação das inscrições
18/abr	09:00 - 12:00	Prova escrita (presencial)
18/abr	13:00	Sorteio do tema da prova didática
19/abr	até 12:00	Divulgação do resultado da prova escrita
19/abr	12:00 - 15:00	Interposição de recursos da prova escrita
19/abr	18:00	Divulgação final do resultado da prova escrita
<b>22/abr</b>	----	<b>Recesso</b>
<b>23/abr</b>	----	<b>Feriado estadual - Dia de São Jorge</b>
24/abr	08:50	Sorteio da ordem de apresentação da prova didática
24/abr	09:00	Prova didática (presencial)
25/abr	09:00	Divulgação do resultado da prova didática

### IV. Modalidade do PSS: Presencial

### V. Programa de pontos a serem cobrados nas provas

### **Prova Escrita**

- a) Definição e estudos de algoritmos
- b) Ambientes de desenvolvimento e programação
- c) Conceito de compiladores e interpretadores
  
- d) Linguagem de programação PYTHON 3
  - Estrutura de um programa
  - Variáveis
  - Tipos de dados
  - Comandos de atribuição e de entrada e saída
  - Operadores aritméticos e lógicos
  - Estruturas de controle de fluxo
  - Estruturas de repetição
  - Estruturas de armazenamento
  - Funções e arquivos
  
- e) Conceitos de programação orientada a objetos:
  - Classes
  - Atributos
  - Métodos
  - Herança
  
- f) Tratamento de erros e exceções
  
- g) Programação de interface gráfica interativa (GUI): Componentes básicos e sistema de tratamento de eventos

### **Prova Didática - Linguagem PYTHON 3**

- Estruturas de controle de fluxo
- Estruturas de repetição
- Funções
- Conceitos de programação orientada a objetos: classe, atributo e método
- Interface gráfica interativa (GUI)

## **VI. Referências Bibliográficas**

- Introdução à Programação com Python, 4ª Ed. - Nilo Ney Coutinho Menezes, Editora Novatec, 2024 - ISBN: 978-85-7522-886-9
- Pense em Python, Allen B. Downey, Editora Novatec, 2016 - ISBN: 978-85-7522-508-0
- Algoritmos – Teoria e Prática, 4ª Ed. – Charles E. Leiserson, Editora GEN LTC, 2024 – ISBN: 978-8595159907

## **VII. Critério para cálculo da Média, para efeito de classificação no PSS**

$$Média = \frac{(prova_{escrita} x 3) + (prova_{didática} x 2)}{5}$$

Considera-se aprovado no processo de seleção o candidato que obtiver **média final** igual ou superior a 7,0 (sete).

## VIII. Composição da Banca Examinadora

### Membros titular

1. Alexandre de Assis Bento Lima (UFRJ)  
SIAPE 1749421  
email: assis@xerem.ufrj.br

2. Camila Silva de Magalhães (UFRJ)  
SIAPE 1767614  
email: camila@xerem.ufrj.br

3. Leandro Schaeffer Marturelli (UFRJ)  
SIAPE 1734040  
email: leandro@xerem.ufrj.br

### Membro suplente

1. Francisco José Pereira Lopes (UFRJ)  
SIAPE 2727510  
flopes@caxias.ufrj.br